

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sekarang ini telah berkembang dengan sangat cepat. Perkembangan teknologi informasi ini menyebabkan setiap proses bisnis berusaha mengikuti perkembangan teknologi yang ada, demikian juga sebaliknya. Selain itu, perkembangan teknologi informasi juga mempengaruhi meningkatnya kebutuhan informasi terkini dalam menciptakan proses bisnis yang maksimal. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem pengelolaan data dan informasi yang sedemikian rupa sehingga informasi-informasi yang ada mudah diakses, diintegrasikan dan dapat tersedia pada saat dibutuhkan.

PT.Swakarya Insan Mandiri adalah perusahaan yang bergerak dalam bisnis alih daya. Perusahaan ini bertindak sebagai penyedia sumber daya manusia sampai urusan perhitungan gaji.

Selama ini PT.Swakarya Insan Mandiri masih menggunakan cara manual untuk pengelolaan dan penyajian data pegawai serta perhitungan gaji yaitu dengan penggunaan *software Microsoft Excel*, sehingga waktu yang dibutuhkan untuk pengelolaan dan penyajian data administrasi kepegawaian masih tidak efektif dan efisien serta tingkat keakuratan dari hasil yang diperoleh menggunakan cara ini masih kurang. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi basisdata untuk membantu pengelolaan dan penyajian data pegawai serta perhitungan gaji pegawai

yang akan mengatasi permasalahan yang ada. Maka melalui PT.Evosoft Indonesia, PT.Swakarya Insan Mandiri mencoba merealisasikan kebutuhan tersebut.

1.2 Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, maka penulis membatasi penelitian dan pembahasan dalam skripsi ini. Adapun bagian-bagian yang akan dibahas dalam skripsi ini:

- Pendataan pegawai, berisi tentang informasi mengenai data lengkap dari pegawai.
- Mutasi pegawai, berisi proses pemindahan jabatan dan lokasi pegawai serta *history* mutasi.
- Terminasi pegawai, berisi proses pemberhentian pegawai serta *history* terminasi.
- Penggajian pegawai, berisi proses perhitungan gaji, lembur dan tunjangan lainnya beserta informasi penggajian pegawai.
- Penagihan / *Invoice*, berisi proses perhitungan tagihan terhadap *client* PT.Swakarya Insan Mandiri.

1.3 Tujuan Dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a) Diperoleh informasi analisis sistem yang sedang berjalan pada PT.Swakarya Insan Mandiri untuk mengetahui informasi-informasi yang dibutuhkan.
- b) Diperoleh hasil analisis kebutuhan informasi yang dibutuhkan untuk membantu kegiatan operasional dalam pendataan pegawai, pengelolaan dan penyajian data pegawai, serta perhitungan gaji pegawai dan tagihan terhadap *client*.
- c) Diperoleh rancangan sistem basisdata untuk pendataan, penyajian, pengelolaan data pegawai serta perhitungan gaji dan penagihan terhadap *client* yang lebih terstruktur dan terintegrasi.

1.3.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini bagi PT.Swakarya Insan Mandiri adalah :

- a) Mendapatkan kebutuhan akan data pegawai secara cepat, tepat dan mudah untuk diolah lebih lanjut.
- b) Mempermudah proses mutasi dan terminasi pegawai.
- c) Mempermudah proses perhitungan gaji pegawai dan penagihan terhadap *client*.
- d) Mempermudah pencetakan slip gaji mingguan dan bulanan pegawai.

- e) Mempermudah proses perhitungan besar tagihan kepada perusahaan *Client*.

1.4 Metodologi

Metodologi Perancangan Sistem Basis Data didasarkan pada *Database Application Lifecycle (DBLC)* yang diambil dari buku yang berjudul “*Database Systems : A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*”(Connoly & Begg, 2002). *Database Application Lifecycle (DBLC)* terdiri dari beberapa tahap yaitu :

1. Pengumpulan dan Analisis Data (Requirement Collection and Analysis)

Ada 2 cara yang dilakukan dalam mengumpulkan data dan informasi, yaitu:

a) Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mencari informasi yang berkaitan dengan isi skripsi melalui buku-buku literatur, situs-situs internet maupun hasil karya orang lain yang dapat dijadikan panduan.

b) Studi Lapangan

Analisis sistem dilakukan melalui empat tahapan yaitu :

- Survei atas sistem yang sedang berjalan

Pada tahapan ini dilakukan dengan metode wawancara mengenai sistem yang sedang berjalan dan aplikasi yang akan dibuat dengan Manager PT. Evosoft Indonesia yang bertindak sebagai penyedia informasi tentang PT. Swakarya Insan Mandiri.

- Analisis terhadap temuan survey

Setelah melakukan survey terhadap sistem yang sedang berjalan kemudian dilakukan analisis terhadap kebutuhan apa yang dibutuhkan oleh PT. Swakarya Insan Mandiri.

- Identifikasi kebutuhan informasi

Pada tahapan ini dilakukan identifikasi terhadap kebutuhan informasi yang diperlukan oleh PT. Swakarya Insan Mandiri dari hasil analisis yang ada.

- Identifikasi persyaratan sistem

Hasil analisis dan identifikasi kebutuhan informasi kemudian dibuat laporannya untuk dijadikan sebagai masukan dalam perancangan sistem yang diusulkan.

2. Perancangan Basis Data Konseptual (*Conceptual Database Design*)

Pada tahap ini dilakukan proses pembentukan model dari informasi yang digunakan dalam perusahaan, independen dari keseluruhan aspek fisik. Model data dibangun dengan menggunakan informasi dalam spesifikasi kebutuhan pengguna. Model data konseptual merupakan sumber informasi untuk fase logikal.

3. Pemilihan Sistem Basis Data (*DBMS Selection*)

Pada tahap ini dilakukan pemilihan terhadap DBMS untuk mendukung aplikasi basis data yang akan dikembangkan.

4. Perancangan Basis Data Logikal (*Logical Database Design*)

Pada tahap ini dilakukan proses pembentukan model dari informasi yang digunakan dalam perusahaan berdasarkan model data tertentu (misal : relational), tetapi independen terhadap DBMS tertentu dan aspek fisik lainnya. Mode data konseptual yang telah dibuat sebelumnya, diperbaiki dan dipetakan ke dalam model data logikal.

5. Perancangan Basis Data Fisikal (*Physical Database Design*)

Pada tahap ini dilakukan proses untuk menghasilkan deskripsi implementasi basis data pada penyimpanan sekunder dengan menggambarkan struktur penyimpanan. Dapat dikatakan juga, bahwa perancangan fisikal merupakan cara pembuatan menuju sistem DBMS tertentu.

6. Perancangan Aplikasi

Meliputi perancangan antar-muka pemakai dan program aplikasi yang menggunakan dan memproses basis data.

7. Implementasi

Pada tahap ini dilakukan realisasi fisik desain basis data dan aplikasi.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini, terdiri dari lima bab, dimana masing-masing bab mewakili setiap bagian penting dari pembahasan masalah pada skripsi.

Berikut ini adalah perincian singkat dari masing-masing bab :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bagian ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang penelitian, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan skripsi.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bagian ini menjelaskan mengenai konsep dan teori-teori yang digunakan sebagai dasar perancangan sistem basis data. Teori-teori tersebut antara lain pengertian sistem basis data, DBMS (*Database Management System*) dan teori-teori lain yang mendukung aplikasinya.

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bagian ini membahas tentang latar belakang dan sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan, pembagian tugas, dan wewenang pada masing-masing

jabatan, sistem yang sedang berjalan, permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan, dan solusi yang diusulkan dalam mengatasi masalah-masalah yang ada, serta menjelaskan langkah-langkah dalam perancangan sistem basis data dan pengoperasian sistem yang telah di analisa dan dirancang.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Bagian ini menjelaskan langkah-langkah dalam perancangan sistem basis data dan pengoperasian sistem yang telah di analisa dan dirancang, termasuk mendeskripsikan cara penggunaan aplikasi atau implementasi sistem basis data ini serta evaluasi mengenai perbandingannya dengan aplikasi yang lama.

BAB 5 : SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini menjelaskan mengenai garis besar simpulan dari keseluruhan isi skripsi dan saran-saran yang bisa membantu PT.Swakarya Insan Mandiri (SIM) untuk lebih meningkatkan efektifitas usaha dan produktifitasnya.